Ejercicio 48

// saudo

*function* saudar (){

*var* nomes = prompt("Introduce o teu nome");

    alert("ola," + nomes + "!");

    }

// ejercicio 2: suma dos números

*function* suma(){

*var* num1 =parseFloat(prompt("Introduce o primeiro número"));

*var* num2 =parseFloat(prompt("Introduce o segundo número"));

*var* suma = num1 + num2;

    alert("A suma é: "+ suma);

    }

//ejercicio Táboa de multiplicar

*function* tabla(){

*var* numero = parseInt(prompt("Introduce un número para ver a súa táboa de multiplicar"));

    for(*let* i = 1; i <= 10; i++){

        console.log(numero + " x " + i + "=" + numero \* i )

    }

}

//verificación de número par o impar

*function* par(){

*var* numero =parseInt(prompt("Introduce un numero"));

if (numero % 2 === 0){

    alert("O número é par");

} else {

    alert("O número é impar")

}

}

Ejercicio 49

//definir función para suar, restar, multipiicar e dividir

*function* sumar(*a*,*b*){

    return *a*+*b*;

}

//restar

*function* restar(*a*,*b*){

    return *a*-*b*;

}

//funcion multiplicar

*function* multiplicar(*a*,*b*){

    return *a* \* *b*;

}

//función dividir

*function* dividir (*a*,*b*){

    // manexar a división por 0

    if (*b* !==0){

    return *a*/*b*;

 } else{

    return"Erro: Non se pode dividir por 0.";

 }}

 // exemplos de uso das función

 console.log("suma:" + sumar(5,3));

 console.log("resta:" + restar(1,4));

 console.log("multiplicar:" + multiplicar(2,6));

 console.log("dividir:" + dividir(10,2));

 //obter referencias aos elementos DOM

*const* inputNumero1= document.getElementById("numero1");

*const* inputNumero2= document.getElementById("numero2");

*const* resultadosDiv= document.getElementById("resultados");

 //Función para realizar operación e amosar resultados

*function* realizarOperacions(){

    //obter os valores dos campos de entrada

*const* numero1 = parseFloat(inputNumero1.value);

*const* numero2 = parseFloat(inputNumero2.value);

//verificar se os valores son válidos

if (isNaN(numero1)  || isNaN(numero2)){

    resultadosDiv.textContent ="Por favor, introduce números válidos.";

    return;

}

resultadosDiv.textContent = `Suma:${sumar(numero1,numero2)} Resta:${restar(numero1,numero2)} Multiplicación:${multiplicar(numero1,numero2)} División:${dividir(numero1,numero2)}`;

 }

Ejercicio 50-1

*let* displayValue='';

*let* operator='';

*let* firstOperand='';

*function* appendCharacter(*char*){

    displayValue +=*char*;

    updateDisplay();

}

*function* setOperator(*op*) {

    operator= *op*;

    firstOperand = displayValue;

    displayValue ="";

    updateDisplay();

}

*function* calculate() {

*const* secondOperand=displayValue;

*let* resultado="";

    switch (operator) {

        case'+':

        resultado=sumar(parseFloat(firstOperand),

        parseFloat(secondOperand));

    break;

        case'-':

        resultado= restar(parseFloat(firstOperand),

        parseFloat(secondOperand));

    break;

        case'\*':

        resultado =  multiplicar(parseFloat(firstOperand),

    parseFloat(secondOperand));

    break;

        case'/':

        resultado = dividir(parseFloat(firstOperand),

        parseFloat(secondOperand));

    break;

    default:

        resultado='Error'

    }

    displayValue= resultado.toString();

    operator = '';

    updateDisplay();

}

*function* clearDisplay() {

    displayValue = '';

    operator ='';

    firstOperand ='';

    updateDisplay();

}

*function* updateDisplay() {

    document.getElementById('display').value = displayValue;

}

*function* sumar(*a*,*b*) {

    return *a*+*b*;

}

*function* restar (*a*,*b*) {

    return *a*-*b*;

    }

*function* multiplicar(*a*,*b*) {

    return *a*\**b*;

}

*function* dividir(*a*,*b*) {

    if (b !==0) {

        return a/b;

    }else {

        return 'Error: Non se pode dividir por cero.';

    }

}

Ejercicio 50 BIS

*let* displayValue = "";

*let* operator = "";

*let* firstOperand = "";

document.addEventListener("DOMContentLoaded", () *=>* {

*const* display = document.getElementById("display");

*const* digitButtons = document.querySelectorAll(".digit");

*const* operatorButtons = document.querySelectorAll(".operator");

*const* equalsButton = document.getElementById("equals");

*const* clearButton = document.getElementById("clear");

  digitButtons.forEach((*button*) *=>* {

*button*.addEventListener("click", () *=>* appendCharacter(*button*.textContent));

  });

  operatorButtons.forEach((*button*) *=>* {

*button*.addEventListener("click", () *=>* setOperator(*button*.textContent));

  });

  equalsButton.addEventListener("click", calculate);

  clearButton.addEventListener("click", clearDisplay);

*function* appendCharacter(*char*) {

    displayValue += *char*;

    updateDisplay();

  }

*function* setOperator(*op*) {

    operator = *op*;

    firstOperand = displayValue;

    displayValue = "";

    updateDisplay();

  }

*function* calculate() {

*const* secondOperand = displayValue;

*let* resultado = "";

    switch (operator) {

      case "+":

        resultado = sumar(parseFloat(firstOperand), parseFloat(secondOperand));

        break;

      case "-":

        resultado = restar(parseFloat(firstOperand), parseFloat(secondOperand));

        break;

      case "\*":

        resultado = multiplicar(

          parseFloat(firstOperand),

          parseFloat(secondOperand)

        );

        break;

      case "/":

        resultado = dividir(

          parseFloat(firstOperand),

          parseFloat(secondOperand)

        );

        break;

      // case '-': resultado = parseFloat(firstOperand) - parseFloat(secondOperand); break;

      // case '\*': resultado = parseFloat(firstOperand) \* parseFloat(secondOperand); break;

      // case '/': resultado = parseFloat(firstOperand) / parseFloat(secondOperand); break;

      default:

        resultado = "Error";

    }

    displayValue = resultado.toString();

    operator = "";

    updateDisplay();

  }

*function* clearDisplay() {

    displayValue = "";

    operator = "";

    firstOperand = "";

    updateDisplay();

  }

*function* updateDisplay() {

    display.value = displayValue;

  }

*function* sumar(*a*, *b*) {

    return a + b;

  }

*function* restar(*a*, *b*) {

    return a - b;

  }

*function* multiplicar(*a*, *b*) {

    return a \* b;

  }

*function* dividir(*a*, *b*) {

    if (b !== 0) {

      return a / b;

    } else {

    }

    return "Error: Non se pode dividir por 0.";

  }

});

Exercício 50 ter

*let* displayValue = "";

*let* operator = "";

*let* firstOperand = "";

document.addEventListener("DOMContentLoaded", () *=>* {

*const* display = document.getElementById("display");

*const* digitButtons = document.querySelectorAll(".digit");

*const* operatorButtons = document.querySelectorAll(".operator");

*const* equalsButton = document.getElementById("equals");

*const* clearButton = document.getElementById("clear");

  digitButtons.forEach((*button*) *=>* {

*button*.addEventListener("click", () *=>* appendCharacter(*button*.textContent));

  });

  operatorButtons.forEach((*button*) *=>* {

*button*.addEventListener("click", () *=>* setOperator(*button*.textContent));

  });

  equalsButton.addEventListener("click", calculate);

  clearButton.addEventListener("click", clearDisplay);

*function* appendCharacter(*char*) {

    displayValue += *char*;

    updateDisplay();

  }

*function* setOperator(*op*) {

    operator = *op*;

    firstOperand = displayValue;

    displayValue = "";

    updateDisplay();

  }

*function* calculate() {

*const* secondOperand = displayValue;

*let* resultado = "";

    switch (operator) {

      case "+":

        resultado = sumar(parseFloat(firstOperand), parseFloat(secondOperand));

        break;

      case "-":

        resultado = restar(parseFloat(firstOperand), parseFloat(secondOperand));

        break;

      case "\*":

        resultado = multiplicar(

          parseFloat(firstOperand),

          parseFloat(secondOperand)

        );

        break;

      case "/":

        resultado = dividir(

          parseFloat(firstOperand),

          parseFloat(secondOperand)

        );

        break;

      default:

        resultado = "Error";

    }

    displayValue = resultado.toString();

    operator = "";

    updateDisplay();

  }

*function* clearDisplay() {

    displayValue = "";

    operator = "";

    firstOperand = "";

    updateDisplay();

  }

*function* updateDisplay() {

    display.value = displayValue;

  }

*function* sumar(*a*, *b*) {

    return a + b;

  }

*function* restar(*a*, *b*) {

    return a - b;

  }

*function* multiplicar(*a*, *b*) {

    return a \* b;

  }

*function* dividir(*a*, *b*) {

    if (b !== 0) {

      return a / b;

    } else {

      return "Error: Non se pode dividir por cero.";

    }

  }

});

Exercicio 51

*var* entradaLista = document.getElementById("novaEntrada");

*var* listaHTML = document.getElementById("lista");

if (localStorage.getItem("listaElementos")) {

    listaHTML.innerHTML = localStorage.getItem("listaElementos");

}

*function* agregarElemento() {

*var* novoTexto = entradaLista.value.trim();

    if (novoTexto) {

*var* novoElemento = document.createElement("div");

        novoElemento.classList.add("lista\_\_item");

        novoElemento.innerHTML = novoTexto;

        listaHTML.appendChild(novoElemento);

        localStorage.setItem("listaElementos", listaHTML.innerHTML);

        entradaLista.value = '';

    }

}

Exercicio 52

document.addEventListener('DOMContentLoaded', *function* () {

    // Obter referencias aos elementos do DOM

*var* tarxeta01 = document.getElementById('tarxeta01');

*var* tarxeta02 = document.getElementById('tarxeta02');

*var* tarxeta03 = document.getElementById('tarxeta03');

*var* tarxeta04 = document.getElementById('tarxeta04');

*var* tarxeta\_inicio = document.getElementById('tarxeta\_inicio');

*var* boton\_\_tarxeta01 = document.getElementById('boton\_\_tarxeta01');

*var* boton\_\_tarxeta02 = document.getElementById('boton\_\_tarxeta02');

*var* boton\_\_tarxeta03 = document.getElementById('boton\_\_tarxeta03');

*var* boton\_\_tarxeta04 = document.getElementById('boton\_\_tarxeta04');

    // Funcións para amosar tarxetas

*function* amosartarseta\_inicio() {

        tarxeta01.style.display = 'none';

        tarxeta02.style.display = 'none';

        tarxeta03.style.display = 'none';

        tarxeta04.style.display = 'none';

        tarxeta\_inicio.style.display = 'block';

    }

*function* amosartarxeta01() {

      tarxeta01.style.display = 'block';

      tarxeta02.style.display = 'none';

      tarxeta03.style.display = 'none';

      tarxeta04.style.display = 'none';

      tarxeta\_inicio.style.display = 'none';

    }

*function* amosartarxeta02() {

      tarxeta01.style.display = 'none';

      tarxeta02.style.display = 'block';

      tarxeta03.style.display = 'none';

      tarxeta04.style.display = 'none';

      tarxeta\_inicio.style.display = 'none';

    }

*function* amosartarxeta03() {

      tarxeta01.style.display = 'none';

      tarxeta02.style.display = 'none';

      tarxeta03.style.display = 'block';

      tarxeta04.style.display = 'none';

        tarxeta\_inicio.style.display = 'none';

    }

*function* amosartarxeta04() {

        tarxeta01.style.display = 'none';

        tarxeta02.style.display = 'none';

        tarxeta03.style.display = 'none';

        tarxeta04.style.display = 'block';

        tarxeta\_inicio.style.display = 'none';

        }

    // Asignar funcións aos eventos de clic

    boton\_\_tarxeta01.addEventListener('click', amosartarxeta01);

    boton\_\_tarxeta02.addEventListener('click', amosartarxeta02);

    boton\_\_tarxeta03.addEventListener('click', amosartarxeta03);

    boton\_\_tarxeta04.addEventListener('click', amosartarxeta04);

  });

  if(display = 'none'){

    tarxeta01.style.display = 'none';

    tarxeta02.style.display = 'none';

    tarxeta03.style.display = 'none';

    tarxeta04.style.display = 'none';

}

Exercício 53- 1

//exercicio 53-1

/\*

Notas

Sobresaliente:90

Nostable:70

Aprobado: 50

Insuficiente:0

 \*/

*function* mostrarResultado(){

*let* nome = document.getElementById("nome").value;

*let* nota = parseFloat( document.getElementById("nota").value);

*let* resultado = document.getElementById("resultado");

if( nota >=90){

    resultado.textContent = `${nome} é Sobresaínte`;

}else if( nota>=70){

    resultado.textContent = `${nome} é Notable`;

}else if( nota >=50){

    resultado.textContent = `${nome} é Aprobado`;

}else {

    resultado.textContent = `${nome} é Insuficiente`;

}

}

53-2

//exercicio 53-2

function comprobarIdade(){

let nome = document.getElementById("nome").value;

let idade = parseFloat(document.getElementById("idade").value);

let resultado = document.getElementById("resultado");

if(idade >= 18) {

resultado.textContent = `${nome} pode votar`;

}else{

resultado.textContent = `${nome} non pode votar`;

}

}

Exercício 53-3

// Exercicio 53- 3 deidades romanas da semana

*function* mostrarDeidades(*dia*){

*const* deidades={

        "Luns":{

            "Deus":"Luns á Lúa",

            "Descrición": "O luns estaba dedicado á Dusa Romana Lúa, unha deidade primitiva que foi substituida posteriormente pola deusa Diana"

        },

        "Martes":{

            "Deus":" Martes a Marte",

            "Descrición": " O martes estaba adicado a Marte o deus da guerra"

        },

        "Mércores":{

            "Deus":" Mércores a Mercurio",

            "Descrición": "O Mércores estaba adicado a Mercurio o deus do comercio"

                },

         "Xoves":{

            "Deus":"Xoves á Xupiter",

            "Descrición": "O Xoves estaba dedicado á Xupiter, o deus principal e surpremo"

    },

        "Venres":{

            "Deus":"Venres a Venus",

             "Descrición": "O Venres estaba dedicado a dusa Venus, a deusa do amor e do desexo"

    },

        "Sábado":{

            "Deus":"sabado á Saturno",

            "Descrición": "O Sábado estaba adicado Saturno, aínda que o nome nos chega da cultura xudeo-cristiá onde significa 'día de repuso'"

    },

        "Domingo":{

            "Deus": "Domingo á Apolo",

            "Descrición": "O Domingo estaba adicado o Deus Romano Apolo o deus do sol e da sabedoría, mótivo polo cal foi elixido polos cristiáns para establecer o Dominus dei ou día do Señor"

    }

}

*let* deus = document.getElementById("deus");

*let* descricion = document.getElementById("descricion")

switch (*dia*){

    case "Luns":

    deus.textContent = deidades.Luns.Deus;

    descricion.textContent= deidades.Luns.Descrición;

    break;

    case "Martes":

    deus.textContent = deidades.Martes.Deus;

    descricion.textContent= deidades.Martes.Descrición;

    break;

    case "Mércores":

    deus.textContent= deidades.Mercores.Deus;

    descricion.textContent= deidades.Mercores.Descrición;

    break;

    case "Xoves":

    deus.textContent= deidades.Xoves.Deus;

    descricion.textContent= deidades.Xoves.Descrición;

    break;

    case "Venres":

    deus.textContent= deidades.Venres.Deus;

    descricion.textContent= deidades.Venres.Descrición;

    break;

    case "Sábado":

    deus.textContent= deidades.Sábado.Deus;

    descricion.textContent= deidades.Sábado.Descrición;

    break;

    case "Domingo":

    deus.textContent= deidades.Domingo.Deus;

    descricion.textContent= deidades.Domingo.Descrición;

    break;

    default:

    deus.textContent = 'Error'

    descricion.textContent= 'Error'

        break;

}}

Exercício 54

// Exercicio 54 - Sons de animais

// JSON

*const* animales = {

    "Gato": {

        "link": "./assets/audio/gato.mp3",

        "img": "./assets/img/gato.webp",

        "name": "Gato",

        "color":"#72B2B2",

        "border": "#72B2B2"

    },

    "Can": {

        "link": "./assets/audio/can.mp3",

        "img": "./assets/img/can.webp",

        "name": "Can",

        "color":"#7EBE4C",

        "border": "#27A738"

    },

    "León": {

        "link": "./assets/audio/leon.mp3",

        "img": "./assets/img/leon.webp",

        "name": "León",

        "color": "#E82C13",

        "border":"#D31B0D"

    },

    "Cabalo": {

        "link": "./assets/audio/cabalo.mp3",

        "img": "./assets/img/cabalo.webp",

        "name": "Cabalo",

        "color": "#D3970F",

        "border":"#D3970F"

    },

    "Vaca": {

        "link": "./assets/audio/vaca.mp3",

        "img": "./assets/img/vaca.webp",

        "name": "Vaca",

        "color": "#27A738",

        "border": "#27A738"

    },

    "Cabuxa": {

        "link": "./assets/audio/cabuxa.mp3",

        "img": "./assets/img/cabuxa.webp",

        "name": "Cabuxa",

        "color": "#7F96B8"

    },

    "Hipopótamo": {

        "link": "./assets/audio/hipopotamo.mp3",

        "img": "./assets/img/hipopotamo.webp",

        "name": "Hipopótamo",

        "color": "#27A738",

        "border": "#27A738"

    },

    "Pinguín": {

        "link": "./assets/audio/pinguin.mp3",

        "img": "./assets/img/pinguin.webp",

        "name": "Pinguín",

        "color": "#8DC9CC",

        "border": "#72B2B2"

    }

};

*const* container = document.getElementById("animalsContainer");

*const* template = document.getElementById("bottonAnimal");

// Recorrer o JSON

Object.values(animales).forEach(*animal* *=>* {

    // Clonar template

*const* clone = template.content.cloneNode(true);

    // Obter elementos do clon

*const* button = clone.querySelector("button");

*const* img = clone.querySelector("img");

*const* nombre = clone.querySelector("p");

    // Asignar valores

    img.src = animal.img;

    img.alt = `Icono de ${animal.name}`;

    nombre.textContent = animal.name;

    button.style.background = animal.color;

    button.style.border = animal.border;

    button.addEventListener("click", () *=>* {

*const* audio = new Audio(animal.link);

        audio.play();

    });

    container.appendChild(clone);

});